Разработка концепта игры

Моя игра будет называться «Стратегия века». Жанр у этой игры стратегия. Она будет отличаться от других игр, тем что здесь есть 5 рас: орки, эльфы, нежить, средневековые люди и современные люди. Каждая из этих рас обладает уникальными свойствами, способностями и по-своему создавать здания для улучшения своей базы. Например, у орков повышенная защита для ближнего боя, но слаб против магии и стрелкового оружия, у современных людей повышенная защита против стрелкового оружия и ближнего боя, но слабы против магии, у средневековых людей повышенная защита против магии, но слабы против ближнего боя и стрелкового оружия, у нежити повышенная защита против магии и стрелкового оружия, но слабы против дальнего боя, а у эльфов защита против ближнего боя, дальнего боя, магии, но у них мало здоровья. Также можно перемещать войска до 24 юнитов, создавать их в казармах, отдавать приказы войскам и также рабам для добычи полезных ресурсов: золото, дерево, мясо. Можно сохраняться в любой момент времени, менять сложность игры в любой момент времени, производить загрузку игры, также имеется игра по сети, сражения.

Что касаемо монетизации, то можно эту игру выложить в стим и в другие сервисы по определённой цене скажем несколько тысяч рублей, может даже выложить на полку нашего магазина (если он будет) и продавать игру по определённой цене. И для тех игроков, которые играю по сети сделать вот такую монетизацию, чтобы допустим получать пачку усиления в защите, атаке и каких-то супер пупер лютых персонажей, нужно будет заплатить опредленную сумму денег.